**JOGO DE ARGOLAS**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Sensor Óptico Reflexivo Infravermelho Tcrt5000 |

<https://www.youtube.com/watch?v=lrAp6e5URzA>

ESTRUTURA: 1 MAQUINA INDIVIDUAL COM SETE PINOS

OBJETIVO: ACERTAR TODOS OS PINOS EM MENOS TEMPO

|  |  |
| --- | --- |
| ENTRADAS:   * 7 SENSORES ÓPTICOS – 1 POR ARGOLA * 1 SENSOR FIM DE CURSO * 1 SENSOR INICIO DE CURSO | SAIDAS:   * 1 DISPLAY DE TEMPO (2 DIGITOS) * 1 DISPLAY DE RECORD (2 DIGITOS) * ALIMENTAÇÃO MOTOR * ALERTA ACERTO DE 1 ARGOLA * ALERTA ACERTO DE TODAS AS ARGOLAS * ALERTA RECORD * ALERTA FIM TEMPO * 7 CONJUNTO DE LEDS – 1 POR ARGOLA |

FUNCIONAMENTO:

* AO LIGAR A MAQUINA O TEMPO E RECORD FICAM NO ZERO E OS LEDS EM TORNO DO PINOS PISCANDO.
* AO APERTAR START OS PINOS SE ABREM, OS LEDS EM TORNO DO PINOS FICAM ACESSOS E O CRONOMETRO DISPARA E MANTEM O RECORD ANTERIOR.
* QUANDO ACERTAR UMA ARGOLA OS LEDS DESTAS APAGAM E O ALERTA 1 ARGOLA EMITE 1 BIPS.
* AO COMPLETAR TODAS AS ARGOLAS TODOS OS LEDS PISCAM JUNTO, O ALERTA TODAS AS ARGOLAS EMITE 2 BIPS E O PLACAR SE MANTEM.
* SE RECORD FOI BATIDO ESTA INFORMAÇÃO É TRANSFERIDA E O ALERTA RECORD EMITE 2 BIPS
* OS PINOS RECOLHEM PARA QUE AS ARGOLA SE SOLTEM.
* SE O TEMPO ACABAR (99) O ALERTA TEMPO EMITE 3 BIPS E OS PINOS SE RECOLHEM
* OS LEDS EM TORNO DAS ARGOLAS FICAM PISCANDO